

Images libres de droits

Un parc au coeur de la municipalité

Ce projet incarne un engagement fort envers les habitants de la municipalité de Saint-Raphaël, en leur proposant un lieu unique où toutes les générations pourront passer du temps à se divertir et échanger.



Municipalité de
Saint-Raphaël

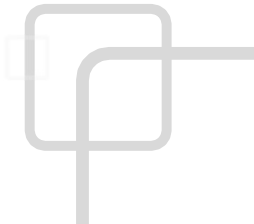




Image libre de droits

S O M M A I R E

- A. INTRODUCTION
- B. CONTEXTE ACTUEL
- C. OBJECTIFS DU PROJET
- D. INSPIRATIONS – DES ACTIVITÉS POUR TOUS
- E. INSPIRATIONS – NATURE ET IDENTITÉ VISUELLE



B. CONTEXTE ACTUEL

Le parc municipal de Saint-Raphaël est un espace central pour la communauté, mais il présente aujourd'hui plusieurs limites qui freinent son plein potentiel.

La configuration actuelle du stationnement, les infrastructures sportives dispersées, et l'insuffisance d'espaces dédiés aux différentes tranches d'âge ne permettent pas de répondre pleinement aux besoins des habitants. Par ailleurs, les circulations piétonnes et cyclables manquent de sécurité et de fluidité, et les zones de détente et de nature sont peu valorisées.

Face à ces constats, le projet vise à repenser intégralement l'aménagement du parc afin d'en faire un lieu multifonctionnel, sécuritaire et identitaire, capable d'accueillir un large éventail d'usages et de favoriser l'appropriation par tous.



Projet du centre communautaire – 3D produite par Architecte



Crédit photo : Sophie Binet/Image Google Earth

C. OBJECTIFS DU PROJET

- Agrandissement et sécurisation du **stationnement**, avec limitation de la circulation autour du bâtiment central et création d'espaces ombragés.
- Aire de jeux pour enfants, enrichie avec des **jeux d'eau** et une séparation physique sécurisante du stationnement.
- Espace dédié aux **adolescents** (12-18 ans) comprenant **skatepark, pumtrack, terrain de volleyball, tables de tennis de table** et mobilier adapté.
- **Patinoire** multifonctionnelle aux dimensions réglementaires, avec sol peint pour usage estival (**basketball, pickleball**).
- Création d'un **terrain de shuffleboard** entre le terrain de pétanque et les vestiaires.
- Aménagement d'un **jardin communautaire** accessible et convivial.
- Valorisation de la zone boisée nord avec **parcours ludique**, panneaux d'information, clairières et zones d'observation.
- **Piste cyclable** autour du parc, facilitant les déplacements doux et la connexion entre les équipements.
- Refonte des **circulations piétonnes**, du **mobilier urbain**, de l'éclairage et des **espaces de repos** pour améliorer confort et sécurité.
- Plantation **d'arbres et d'arbustes** pour ombrage, esthétique et entretien maîtrisé, avec délimitation des **zones naturelles**.



Crédit photo : Sophie Binet



F. PLAN CONCEPT



IMAGE 3D du projet produite par Tetra Tech

- 1 Stationnements pour pickups et véhicules standards.
- 2 Débarcadères pour que les parents déposent leurs enfants
- 3 Hiver : patinoire pour hockey / Été : terrains de basketball et pickleball.
- 4 Zone de détente avec foyers et nombreuses chaises.
- 5 Espace enfants : Aire de jeux, jeux d'eau, zones de pique-nique à l'ombre, jardin communautaire.
- 6 Espace pour les aînés : terrain de pétanque couvert, terrains de shuffleball, jeu d'échec géant et petit foyer.
- 7 Espaces adolescents : mobilier moderne, tables de ping-pong, terrain de volleyball, skatepark.
- 8 Pumptracks reliées à la piste cyclable.
- 9 Zone boisée avec cheminements en sentier ou en pilotis, et panneaux éducatifs sur le nature.
- 10 Espace de détente avec de nombreux mobiliers, zone de pique-nique, parcours sportif.

